

Chalet Schwarzwald

50 m²
Wohnfläche



Minimalismus trifft auf
Qualität und Design...



Basismodell:**Allgemein**

- Außenfassade Holz, Standard
- Satteldach
- Dachüberstand mit Regenrinne und Fallrohr
- Terrasse aus BPC anthrazit, Geländer aus Holz
- Dämmung zur Ferienutzung
- Doppelverglaste Fenster; innenliegende Sprossenoptik
- Innenwände: Wandpaneele weiß (wall to paint)
- Laminatfußboden
- Infrarotheizkörper

Badezimmer

- Wasserabweisendes Wandsystem
- Waschtisch mit Waschbecken
- Spiegelschrank beleuchtet
- Dusche
- Hänge-WC

Hauswirtschaftsraum

- Anschluss für Waschmaschine und Trockner (arbeitsplatte in weiß als Trennung)

Empore

- mit Leiter vom Wohnbereich begehbar

Größe**Wohnfläche**

12,04 x 4,99m

50 m²**Zusatzoptionen (gegen Aufpreis):****Allgemein Basismodell +**

- Außenfassade Holz Luxus Edition oder Recyceltes Kunststoff
- Dämmung nach GEG
- Innenwände aus Fichte
- Deko-Balken Holz
- 3-fach Verglaste Fenster
- wassergeführte Fußbodenheizung
- Luft-Luft Wärmepumpe
- Vorbereitung für PV-Anlage (Leerrohr)
- elektrische Rollläden
- Fliegengitter

Wohnküche

- Ober- und Unterschränke laut Zeichnung
- Elektrogeräte

Badezimmer

- Armatur in der Wand integriert

Schlafzimmer 1+2

- Kleiderschrank mit Schiebetüren

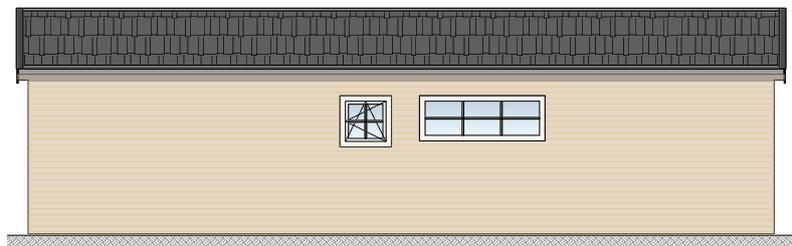
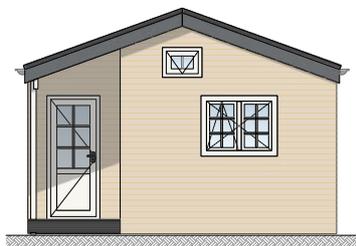
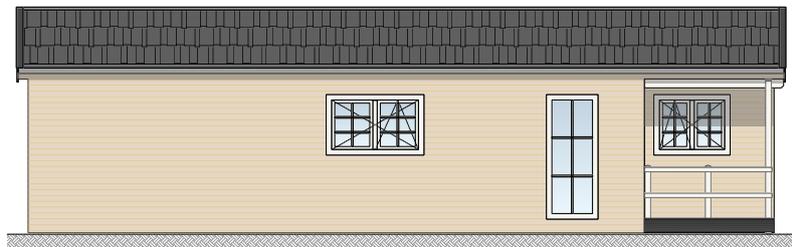
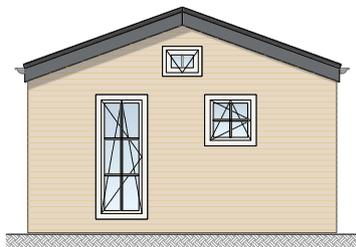
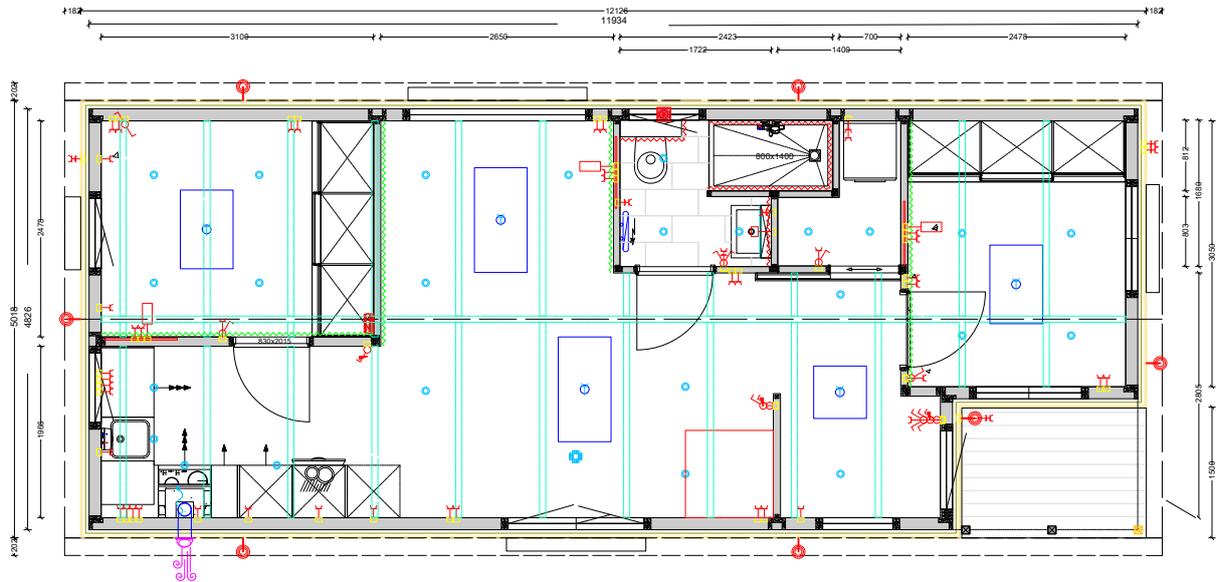
Du kannst alle Farben und Marken (Küche, Badezimmer, Fußboden, Innen- und Außenwandverkleidung) frei anhand unserer Muster wählen.



Alle Chalets werden baugenehmigungsfähig nach dem Gebäudeenergiegesetz 2024 gebaut und erfüllen dessen Anforderungen.

Holz ist ein Naturprodukt, seitdem es uns Menschen gibt...

50 m²
Wohnfläche



Holz ist ein Naturprodukt, seitdem es uns Menschen gibt...



Vital-Camp GmbH
www.vital-camp-living.de



In Flensburg

Vital-Camp GmbH
Telefon: +49 (0) 461 4928 9984
Am Sophienhof 21
24941 Flensburg
flensburg@vital-camp-living.de

In Zierenberg

Vital-Camp GmbH
Telefon: +49 (0) 5606 5589 990
Neuer Weg 6a
34289 Zierenberg – Oelshausen
zierenberg@vital-camp-living.de